

FOLK RACE

TalTech x TTK Folkrace 2026
LEGO Sumo reeglid

Koordineerija: Jaan Roop

jaan.roop@robotiklubi.ee

Versioon 1.0 (28.08.2026)

Sisukord

1. Võistlusala lühikirjeldus.....	3
2. Nõuded kõikidele robotitele.....	3
3. Võistlusala.....	4
4. Võistlemine.....	4
5. Organiseerimine.....	4



1. Võistlusala lühikirjeldus

LEGO Sumo on inspireeritud jaapani sumo võistlusspordist, kus kaks maadlejat ehk *rikishi*-t peavad võitma, lükates vastase ringikujuliselt võistlus alalt (*dohyō*) välja või pannes vastase puudutama maad keha osaga, mis ei ole tema jalg. LEGO Sumo toimub sarnaselt, kaks robotit peavad oma vastase ringikujuliselt võistlusalalt välja lükkama või vastase tegema liikumisvõimetuks, nt. lükates ta selili.

2. Nõuded kõikidele robotitele

2.1. Robot peab olema **autonoomne**.

2.2. Roboti mõõtmed ja kaal startimisel:

2.2.1. Pikkus ja laius **15 (+ 0.2) cm.**

2.2.2. kõrgus **20 (+ 0.2) cm.**

2.2.3. kaal **1 kg.**

2.2.4. Robot võib startimisel oma **pikkust või laiust** muuta **kuni +10 cm.**

2.3. Robot ei tohi:

2.3.1. eritada gaase, vedelikke ega lahtist materjali.

2.3.2. kahjustada võistlusala

2.3.3. sisaldada seadmeid mis kaudselt segaksid teise roboti töövõimet (näiteks infrapuna LED, mis segaks infrapuna sensorit)

2.3.4. Kinnitada ennast võistlusala külge (näiteks liimi või iminappade abil)

2.3.5. Sisaldada osasid, mis kleepuvad

2.4. Robotil **peab** olema **start- ja stoppnupp**.

2.4.1. Roboti **käivitamine** peale starti toimub **ainult roboti pealt** (nupp, lüliti, anduri eest käe läbi viipamine jne).

2.4.2. Robotite käivitamine, sõidu ajal manipuleerimine ja vooru lõpus peatamine muul viisil nagu näiteks puldid, telefonid, arvutid jne on keelatud.

2.5. Robot peab peale stardikäsu andmist ootama **5 sekundit** enne liikuma hakkamist.

- 2.6. Robot peab koosnema peamiselt (visuaalselt rohkem kui 50% robotist) LEGO originaaljuppides, seal hulgas mootoreid, andureid ja kontrollereid.

2.6.1. Erandina on lubatud kasutada 3-nda osapoole akusid-patareisid.

3. Võistlusala

- 3.1. Raja **põhi** on **tumedat** värvi, raja äärel on valget värvi joon.
3.2. Rajal ei ole piirdeid
3.3. Rada on ringikujuline ja 77cm diameetriga.

4. Võistlemine

- 4.1. LEGO Sumos võistleb kuni 64 võistlusrobotit
4.2. Vähemalt 1 tiimi liige või juhendaja peab olema täisealine.
4.3. Tiimi liikmed ega juhendaja ei tohi olla alkoholi- ega narkojoobes.
4.4. Võistkonnas võib olla kuni 3 liiget.
4.5. Võistlusalale lähemal kui 2 m võib olla ainult üks esindaja.
4.6. Võistlusrobotid jaotatakse 8-kaupa **alagruppidesse**.
4.7. Iga võistlusrobot võistleb iga oma alagrupi vastasega 3 korda.
4.8. Võistlusrobot kes võitis 2 korda sama vastast saab **1 punkti**.
4.9. Iga alagrupi 2 parimat võistlusrobotit liiguvad finaalsooru
4.10. Finaalsoor toimub *double elimination bracket* süsteemi järgi.
4.11. Finaalsoorus liigub edasi robot, kes esimesena võidab 2 korda oma vastase vastu.
4.12. Finaalsoorus võitev robot saab edasi liikudes **2 punkti**.
4.13. Finaalsoorus kaotav robot liigub *Losers Bracketisse*, kus võistleb teiste kaotajatega.
4.14. *Losers Bracketis* edasi liikumise eest saab **1 punkti**.

5. Organiseerimine

- 5.1. Tehniline kontroll toimub korraldaja määratud ajavahemikus:
5.1.1. Enne võistluse algust
5.1.2. Enne vastava võistlusklassi eelvoorude algust
5.2. Tehnilise kontrolli käigus:
5.2.1. Peab robot mahtuma mõõdukasti ja olema alla 1 kg

- 5.2.2. Kohtunik võib nõuda roboti korduskontrolli
- 5.3. Robotile võib korraldusmeeskond anda värvilise lipukese või numbri klepsu, mis tuleb kinnitada nähtavale kohale.
- 5.4. Võistluse jooksul tekkivatele jooksvatele küsimustele vastavad rajakohtunikud või peakohtunik.
- 5.5. Kohtunik võib nõuda võistlejalt reeglite rikkumise kahtluste korral roboti koodi näitamist või uuesti tehnilise kontrolli läbimist.
- 5.6. Peakohtuniku otsused ei ole vaidlustatavad.
- 5.7. Rajakohtunike otsuste vaidlustamise korral lahendab neid peakohtunik

