

FOLK RACE

TalTech x TTK Folkrace 2026 Iludusvõistluse reeglid

Koordineerija: Jaan Roop
jaan.roop@robotiklubi.ee
Version 1.0 (28.01.2026)

Sisukord

1. Võistlusala lühikirjeldus.....	3
2. Nõuded robotile.....	3
3. Võistlusala kirjeldus.....	4
4. Võistlemine.....	5
5. Hindamine ja võitja välja selgitamine.....	6
6. Organiseerimine.....	6
7. Muudatused ja tühistamised reeglites.....	7

**FOLK
RACE**

1. Võistlusala lühikirjeldus

Robotite iludusvõistluse (freestyle) eesmärgiks on pakkuda publikule meelelahutuslikku ja loovat etendust, kus esinejateks on autonoomsed robotid. Võistlus soosib loomingulisust, tehnilist nutikust, loovat disaini ja esitlust.

Võitja selgitatakse rahvahääletuse ja žürii hinnangu põhjal.

2. Nõuded robotile

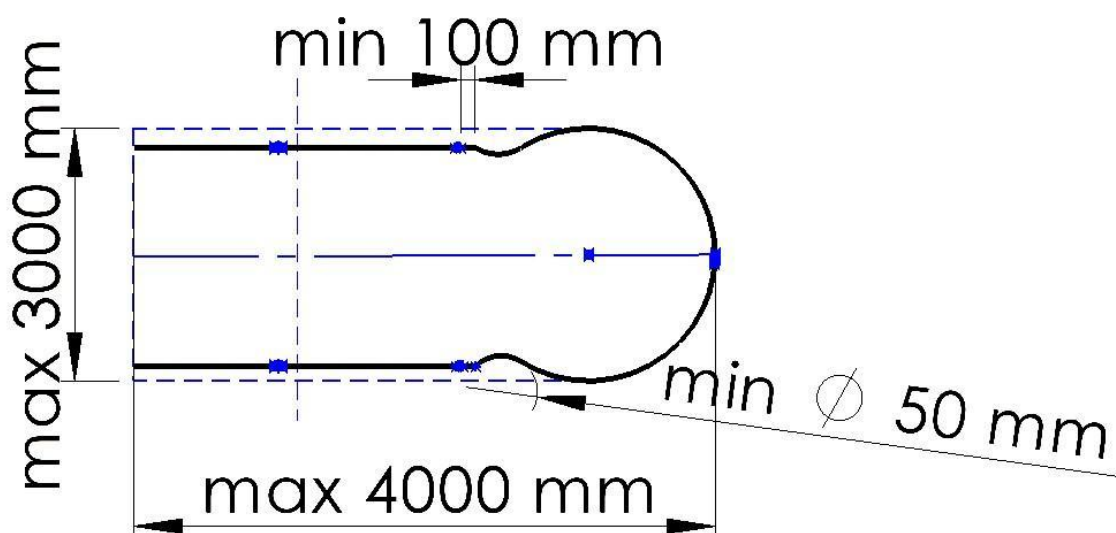
- 2.1. Robot **peab olema autonoomne**.
- 2.2. Robot võib koosneda **mitmest väiksemast robotist**, mis töötavad koos.
- 2.3. Roboti maksimaalsed mõõtmed peavad mahtuma **1 × 1 × 1 m** kuupi.
- 2.4. Robotil peab olema **hädaolukorra** stopp, kas:
 1. füüsilise nupu abil või
 2. kaugjuhtimispuldiga.
- 2.5. Robot peab kogu etteaste vältel:
 1. olema **kontaktis väljakuga**,
 2. paiknema **vähemalt osaliselt raja joone kohal**.
- 2.6. Robot peab etteaste ajal järgima **kirjalikku etteaste kava**, mis esitatakse tehnilise kontrolli käigus.

Keelatud on robotil:

- 2.7. kahjustada rada või väljakut;
- 2.8. olla ohtlik pealtvaatajatele või korraldajatele;
- 2.9. kasutada liigselt häirivaid heli- või valgusefekte;
- 2.10. kasutada leeki, vedelikke või mürgiseid gaase;
- 2.11. paisata gaasi ebamõistlikus koguses;
- 2.12. paisata detaile, mida ei ole võimalik **5 minuti jooksul** koristada;
- 2.13. paisata esemeid, mis ulatuvad platsi äärest publikuni.

3. Võistlusala kirjeldus

- 3.1. Võistlus toimub **heleda põhjaga platsil**.
- 3.2. Platsi mõõtmed: **4 m × 3 m**.
- 3.3. Platsil paikneb must joon laiusega **15–25 mm**, mis tähistab rada.
- 3.4. Rajal on spetsiaalsed **positsioneerimismärgised**:
 1. Märkise paksus on vähemalt **2× joone laius**.
 2. Märkise pikkus on **3–5 cm**.
- 3.5. Kokku on rajal **5 märgist**:
 1. 2 mõlemal sirgel,
 2. 1 kaare tipus.
- 3.6. Sirgetel paiknevate märkiste täpsed asukohad ei ole fikseeritud, kuid jäävad vähemalt **10 cm** kaugusele sirge ottest.
- 3.7. Rajal on **üks algus- ja üks lõpp-punkt**.
- 3.8. Raja umbkaudne plaan on toodud **joonisel 1**.



4. Võistlemine

- 4.1. Platsil on korraga **üks robot**.
- 4.2. Koos robotiga võib platsil viibida **üks võistkonna liige**, kes on osa etteastest.
- 4.3. Etteastes osalev liige **ei tohi olla võistkonna juhendaja**.
- 4.4. Võistkonnas võib olla kuni **3 liiget**.
- 4.5. Etteaste maksimaalne kestus on **3 minutit**.
- 4.6. Robot peab etteaste jooksul:
 1. läbima kogu raja,
 2. jõudma raja lõppu.
- 4.7. Tagurdamine, pööramine ja ajutine seismine rajal on lubatud.
- 4.8. Etteaste lõpeb, kui:
 1. aeg saab täis või
 2. robot jõuab raja lõppu.
- 4.9. Kui robot ei ole aja lõppedes jõudnud lõppu, etteaste katkestatakse.
- 4.10. Igal robotil on **ainult üks etteaste**.
- 4.11. Stardisignaali annab kohtunik.
- 4.12. Robot peab alustama liikumist **vähemalt 5 sekundit** pärast stardisignaali.
- 4.13. Kui robot ei alusta liikumist **1 minuti jooksul**, loetakse etteaste lõppenuks.
- 4.14. Roboti töösse sekkumine võistkonna või kohtunike poolt tähendab **kohest etteaste lõppu ja diskvalifitseerimist**.

5. Hindamine ja võitja välja selgitamine

- 5.1. Võistluse tulemus kujuneb:
 1. rahvahääletuse ja
 2. žürii hinnangu põhjal.
- 5.2. Korraldajad määravad:
 1. rahvahääletuse täpse mehhanismi,
 2. žürii koosseisu.
- 5.3. Hindamiskriteeriumid (mitteametlik suunis):
 1. loovus ja idee originaalsus;
 2. roboti disain ja visuaalne lahendus;
 3. tehniline teostus ja autonoomsus;
 4. etteaste terviklikkus ja publikuga suhestumine.
- 5.4. Ebaeetilise käitumise (nt häälte ostmine või manipuleerimine) korral on korraldajatel õigus robot ja võistkond diskvalifitseerida.

6. Organiseerimine

- 6.1. Enne võistlust tuleb läbida registratuur, mille käigus teostatakse robotile **tehniline kontroll**.
 1. Tehnilise kontrolli käigus kontrollitakse roboti vastavust punktile 3 (Nõuded robotile).
 2. Tehniline kontroll loetakse läbituks, kui robot vastab punkti 3 nõuetele ning demonstreerib edukalt võimet järgida joont.
 3. Tehnilise kontrolli käigus on võistkond kohustatud kohtunikule kirjalikult esitama **etteaste kava**, mis muuhulgas kirjeldab ära **kõik** kasutatavad **efektid**.
 4. Tehniline kontroll tuleb läbida korraldajate poolt **määratud ajavahemiku** jooksul.
- 6.2. Võistkonnal on lubatud roboti etteaste jaoks valida muusikapala, mida etteaste ajal mängitakse.
 1. Seda tehes kinnitab meeskond, et neil on **vajalik luba** muusikapala esitamiseks olemas.
 2. Muusikapala tuleb korraldajatele üle anda **hiljemalt tehnilise kontrolli** ajal.
 3. Muusikapala kasutamine peab olema kirjas roboti etteaste kavas koos selle kasutusõigusega (litsents, autori kirjalik luba, või muu kinnitav tekst).
- 6.3. Robot, mille etteaste on katkestatud, ei ole võistlustelt diskvalifitseeritud.
 1. Etteaste katkestanud roboti puhul hinnatakse etteastet **katkestamise hetkeni**. (Kitsendus ei kehti võistluse eriauhindade välja andmisel)

- 6.4. Diskvalifitseeritud roboti hääled tühistatakse ning robotil ei ole võimalik võita mitte üheski võistluse kategoorias.
- 6.5. Kohtunike otsused ei ole vaidlustatavad. Pretensioonid tuleb esitada matši jooksul või 5 minuti jooksul pärast matši lõppemist. Hilisemaid pretensioone ei rahuldata.
- 6.6. Kohtunike otsuste vaidlustamise korral lahendab neid peakohtunik.
- 6.7. Peakohtuniku otsused ei ole vaidlustatavad.

**FOLK
RACE**

7. Muudatused ja tühistamised reeglites

- 7.1 Reeglite muudatusi teeb ainult võistluse peakorraldaja vastavalt korralduskomitee otsustele.
- 7.2 Reeglite muudatuste ajalugu:
- Versioon 1.0 - 28.01.2025 - reeglite avalikustamine

**FOLK
RACE**